3–6 ANS · PAGE ENSEIGNANT

Ce dont la plante a besoin

En observant le MAVA et deux petits semis, les enfants découvrent que la plante a besoin d'eau, de lumière, d'air et de nourriture.



30 min, puis 5 min par jour pendant une semaine | MAVA : HYDRO SLIM OLLA COMPOST

QUESTION CLÉ **Qu'est-ce qu'une plante doit avoir pour vivre ?**

OBJECTIFS

1. Reconnaître les besoins d'une plante : eau, lumière, air, nourriture.
2. Comparer avec nos propres besoins.
3. Repérer comment le MAVA les apporte.

MATÉRIEL

- Le MAVA de la classe
- Deux gobelets de cresson ou de radis, semés une semaine avant
- La fiche élève, des crayons

LIENS AVEC LES PROGRAMMES

NGSS	**K-LS1-1** : observer et décrire ce dont plantes et animaux, humains compris, ont besoin pour vivre.
NATIONAL CURRICULUM	**Year 2 · Plants** (première approche) : les plantes ont besoin d'eau, de lumière et d'une température adaptée.
IB PYP	**How the world works**

DÉROULÉ

1 **Questionner** 5 min	Devant le MAVA : « Que donne-t-il aux plantes ? » L'eau du réservoir ou des ollas, la lumière de la fenêtre, l'air, la nourriture (les nutriments ou le compost).
2 **Trier** 10 min	Fiche élève : entourer ce dont la plante a besoin, barrer le reste.
3 **Expérimenter** 5 min / jour	Pendant une semaine, arrosez un seul des deux gobelets. Chaque jour, les enfants observent et dessinent.
4 **Conclure** 10 min	Sans eau, la plante fane. Comme nous, elle a besoin de boire ; mais elle fabrique sa nourriture avec la lumière. Arrosez le second gobelet : il se redresse souvent en quelques heures.

ÉVALUER

L'enfant cite au moins trois besoins et les montre sur le MAVA.

VOCABULAIRE

eau, lumière, air, nourriture, faner, pousser

PROLONGER

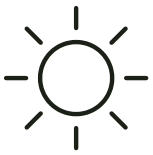
Et si on cachait une plante dans un placard ? Voir la fiche PE-04.

3–6 ANS · FICHE ÉLÈVE

Ce dont la plante a besoin

PRÉNOM _____ CLASSE _____ DATE _____

1 Entoure ce dont la plante a besoin. Barre ce dont elle n'a pas besoin.



la lumière



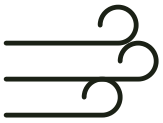
un bonbon



l'eau



la télé



l'air



un ballon



la nourriture



une chaussure

2 Au jour 7, dessine les deux gobelets.

ARROSÉ

PAS ARROSÉ

3 Dessine ta plante avec tout ce dont elle a besoin.